

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: \_\_\_\_\_

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: \_\_\_\_\_

ΤΑΞΗ: \_\_\_\_\_

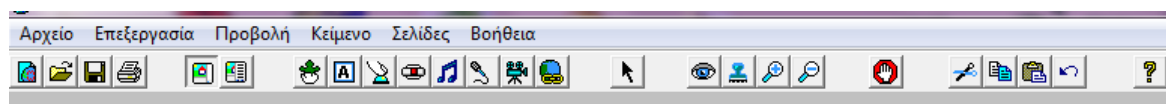
ΤΜΗΜΑ: \_\_\_\_\_

## ΦΥΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

**Logo – Κάνοντας τις πρώτες δοκιμές με τη χελώνα.**

### ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1<sup>η</sup> :

Ανοίξτε το MicroWorlds Pro. Χρησιμοποιείτε τη βοήθεια για να δείτε πως δημιουργούμε μια χελώνα στην επιφάνεια εργασίας.



Δημιουργείτε μια χελώνα στην επιφάνεια εργασίας και παρατηρείστε προσεκτικά τον προσανατολισμό της.

Στο κέντρο εντολών της Logo πληκτρολογήστε την εντολή: **μπ 100** (προσέξτε τον κενό χαρακτήρα μεταξύ των μπ και 100) και πατήστε enter. Με την εκτέλεση της εντολής αυτής τι κάνει η χελώνα;

---

---

Στο κέντρο εντολών της Logo πληκτρολογήστε τις εντολές:

**σγκ  
μπ 100**

και πατήστε enter. Με την εκτέλεση των εντολών αυτών τι κάνει η χελώνα;

---

---

Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής **σγκ**; \_\_\_\_\_

Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής **μπ 100**;

---

---

Στο κέντρο εντολών της Logo πληκτρολογήστε τις εντολές:

**στα  
μπ 100**

και πατήστε enter. Με την εκτέλεση των εντολών αυτών τι κάνει η χελώνα;

---

---

Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής **στα**; \_\_\_\_\_

Πληκτρολογήστε την εντολή **σβγ**. Τι παρατηρείτε; \_\_\_\_\_

Ποια είναι τώρα η θέση της χελώνας; \_\_\_\_\_

Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής **σβγ**; \_\_\_\_\_

Πληκτρολογήστε τις παρακάτω εντολές:

**σγκ**  
**πι 100**  
**στα**  
**πι 100**  
**σγκ**  
**πι 100**

Πως κινείται τώρα η χελώνα; \_\_\_\_\_

Σε τι διαφέρει η εντολή **μπ 100** από την εντολή **πι 100**; \_\_\_\_\_

Ποια εντολή θα πληκτρολογήσετε ώστε να σβήσουν τα γραφικά και η χελώνα να τοποθετηθεί στο κέντρο εντολών της Logo με κατεύθυνση προς τα πάνω; \_\_\_\_\_

Πληκτρολογήστε τις παρακάτω εντολές:

**σγκ**  
**μπ 100**  
**δε 90**  
**μπ 100**

Τι κάνει η χελώνα με την εκτέλεση της εντολής **δε 90**; \_\_\_\_\_

Μετακινείται από τη θέση της; \_\_\_\_\_

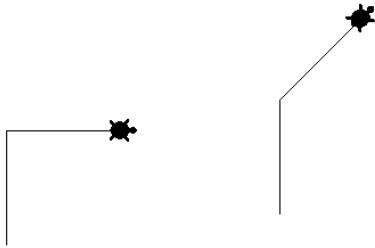
Τοποθετείστε και μια δεύτερη χελώνα στην επιφάνεια εργασίας όχι πολύ κοντά στην πρώτη.

Πληκτρολογήστε τις παρακάτω εντολές:

**σγκ**  
**μπ 100**  
**δε 45**  
**μπ 100**

Παρατηρείστε τις διαφορές μεταξύ του ίχνους που αφήνουν οι δύο χελώνες. Γιατί συμβαίνει αυτό; \_\_\_\_\_

Μπορείτε να σημειώσετε στο παρακάτω σχήμα τις αντίστοιχες γωνίες;



Στη συνέχεια διαγράψτε την χελώνα που δημιουργήσατε τελευταία και σβήστε τα γραφικά.

Πληκτρολογήστε τις παρακάτω εντολές:

**σβγ**  
**σγκ**  
**μπ 100**  
**αρ 90**

Τι κάνει η χελώνα με την εκτέλεση της εντολής αρ 90; \_\_\_\_\_

Μετακινείται από τη θέση της; \_\_\_\_\_

Σε τι διαφέρει η εντολή αρ 90 από την εντολή δε 90; \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### **ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2<sup>η</sup> :**


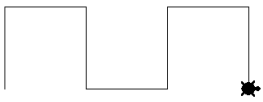
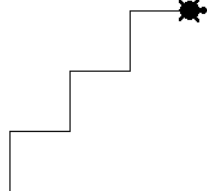
Δίνοντας τις κατάλληλες εντολές στη χελώνα προσπαθήστε να δημιουργήσετε τα γράμματα:  
Ι, Γ, Π, Ε.

Στη συνέχεια συμπληρώστε τον παρακάτω πίνακα:

Γράμμα	Εντολές
<b>Ι</b>	
<b>Γ</b>	
<b>Π</b>	
<b>Ε</b>	

**ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 3<sup>η</sup> :**

Δημιουργείστε τα παρακάτω σχήματα:

ΣΧΗΜΑ	ΕΝΤΟΛΕΣ
	
	
	

**ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ**

Συμπληρώστε τον παρακάτω πίνακα:

Εντολή	Αποτέλεσμα
μπ 50	
σγκ	
σβγ	
πι 120	
στα	
δε 120	
αρ 180	