

Όνοματεπώνυμο: _____

Ημερομηνία: _____

Τμήμα: _____

Ο σχεδιασμός Γεωμετρικών σχημάτων-Εισαγωγικό μάθημα

1^η Δραστηριότητα: Πάτε στην παλέτα εντολών κίνηση και παρατηρείστε προσεκτικά τις εντολές που περιλαμβάνει.

Ποιο φαντάζεστε είναι το αποτέλεσμα εκτέλεσης των παρακάτω εντολών;

Εντολή	Αποτέλεσμα

2^η Δραστηριότητα: Υλοποιείστε τον παρακάτω κώδικα

	<p>Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής κατέβασε πένα; _____</p> <p>Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής σήκωσε πένα; _____</p> <p>Υπάρχουν εντολές που επαναλαμβάνονται; _____</p> <p>Αν ναι, μπορείτε να γράψετε ισοδύναμο κώδικα χρησιμοποιώντας την κατάλληλη εντολή επανάληψης</p> <p>_____ που υπάρχει στην παλέτα Έλεγχος;</p> <p>Σημειώστε τον κώδικα που γράψατε εδώ.</p>
--	--

Παρατηρείστε τις εντολές που υπάρχουν στην παλέτα πένα. Ποιο πιστεύετε ότι

είναι το αποτέλεσμα εκτέλεσης της εντολής

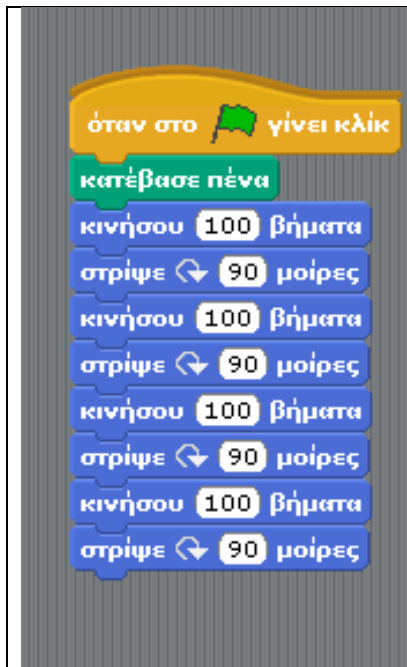
καθάρισε

; _____

Επιβεβαιώστε το υλοποιώντας τον κώδικα:



3^η Δραστηριότητα: Υλοποιείστε τον παρακάτω κώδικα:



Ποιο σχήμα δημιουργείται;

Υπάρχουν εντολές που επαναλαμβάνονται;

Ποιες είναι αυτές; _____

Πόσες φορές επαναλαμβάνονται;

Μπορείτε να γράψετε ισοδύναμο κώδικα χρησιμοποιώντας την κατάλληλη εντολή




επανάληψης _____ που υπάρχει στην παλέτα Έλεγχος; Σημειώστε τον κώδικα που γράψατε εδώ.

Παρατηρείστε ότι για να σχεδιάσουμε το τετράγωνο κάναμε συνολικά στροφή 360 μοιρών σε 4 βήματα (**Όσες είναι οι πλευρές του σχήματος**). Δηλαδή σε κάθε βήμα στρίβουμε **360: 4 = 90 μοίρες**.

Μπορείτε να σκεφτείτε πόσα βήματα θα χρειαστούμε για να κατασκευάσουμε κανονικό εξάγωνο; _____

Πόσες μοίρες πρέπει να στρίβουμε σε κάθε βήμα;

4^η Δραστηριότητα: Χρησιμοποιώντας τις εντολές που σας δίνονται και τροποποιώντας τις κατάλληλα κατασκευάστε α) ένα κανονικό εξάγωνο, β) ένα κανονικό πεντάγωνο και γ) ένα ισόπλευρο τρίγωνο.

Εντολές	Κώδικας
	α) κανονικό εξάγωνο β) κανονικό πεντάγωνο γ) ένα ισόπλευρο τρίγωνο