


ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: _____


ΤΜΗΜΑ: _____

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: _____


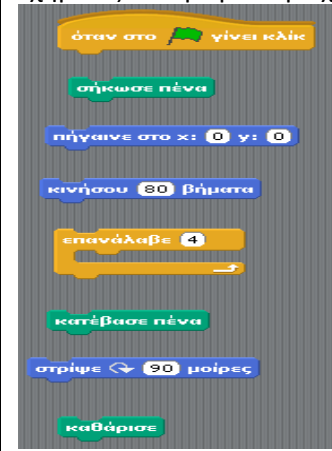
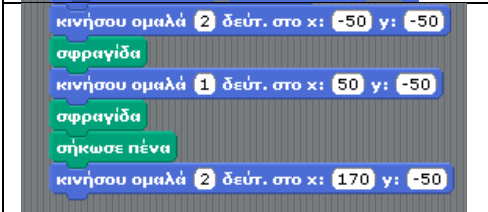
1^η Δραστηριότητα: Υλοποιείστε τον παρακάτω κώδικα

	<p>Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής κατέβασε πένα;</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα της εντολής σήκωσε πένα;</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>Υπάρχουν εντολές που επαναλαμβάνονται; _____</p> <p>Αν ναι, μπορείτε να γράψετε ισοδύναμο κώδικα χρησιμοποιώντας την κατάλληλη εντολή επανάληψης που υπάρχει στην παλέτα Έλεγχος;</p>
---	--

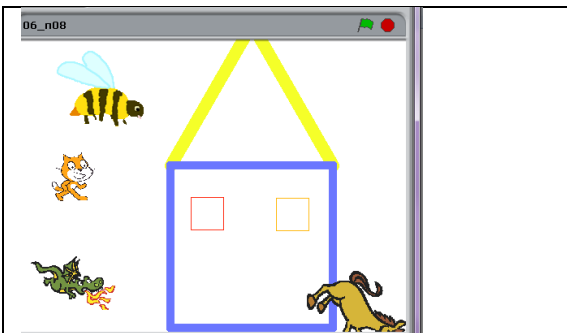
2^η Δραστηριότητα: Πειραματιστείτε με τις εντολές που υπάρχουν στην παλέτα πένα συνδυάζοντας τες με κατάλληλες εντολές κίνησης. Συμπληρώστε τον παρακάτω πίνακα:

Εντολή	Αποτέλεσμα
κατέβασε πένα	
σήκωσε πένα	
όρισε το χρώμα πέννας σε 	
άλλαξε χρώμα πέννας κατά 10	
όρισε το χρώμα πέννας σε 0	
άλλαξε σκιά πέννας κατά 10	
όρισε τη σκιά πέννας σε 50	
άλλαξε μέγεθος πέννας κατά 1	
όρισε το μέγεθος πέννας σε 1	
καθάρισε	
σφραγίδα	

3^η Δραστηριότητα: Σας δίνεται ο παρακάτω κώδικας

 <pre> όταν στο γίνε κλικ καθάρισε πήγαινε στο x: 0 y: 0 κατέβασε πένα δείξε στην κατεύθυνση 90 κινήσου 100 βήματα δείξε στην κατεύθυνση 180 κινήσου 100 βήματα δείξε στην κατεύθυνση -90 κινήσου 100 βήματα δείξε στην κατεύθυνση 0 κινήσου 100 βήματα σήκωσε πένα πήγαινε στο x: -100 y: 0 κατέβασε πένα δείξε στην κατεύθυνση 90 κινήσου 100 βήματα δείξε στην κατεύθυνση 180 κινήσου 100 βήματα δείξε στην κατεύθυνση -90 κινήσου 100 βήματα δείξε στην κατεύθυνση 0 κινήσου 100 βήματα σήκωσε πένα πήγαινε στο x: -150 y: -50 δείξε στην κατεύθυνση 90 </pre>	<p>A) Από το μενού Διόρθωσε επιλέξτε Ξεκίνησε απλό βηματισμό. Κατόπιν από το ίδιο μενού επιλέξτε Όρισε απλό βηματισμό -> Αναβόσβησε περιοχές (αργά) και τρέξτε το σενάριό σας παρατηρώντας προσεκτικά τις εντολές που εκτελούνται και τα αποτελέσματά τους. Ποιο νομίζετε ότι είναι το αποτέλεσμα εκτέλεσης της 1^{ης} εντολής σφραγίδα; _____</p> <p>B) Μπορείτε να δημιουργήσετε κώδικα που να σχηματίζει τετράγωνο με χρήση των εντολών:</p>  <pre> όταν στο γίνε κλικ σήκωσε πένα πήγαινε στο x: 0 y: 0 κινήσου 80 βήματα επανάλαβε 4 κατέβασε πένα στρίψε 90 μοίρες καθάρισε </pre>
 <pre> κινήσου ομαλά 2 δεύτ. στο x: -50 y: -50 σφραγίδα κινήσου ομαλά 1 δεύτ. στο x: 50 y: -50 σφραγίδα σήκωσε πένα κινήσου ομαλά 2 δεύτ. στο x: 170 y: -50 </pre>	<p>Γ) Μπορείτε να δημιουργήσετε κώδικα που να σχηματίζει ισόπλευρο τρίγωνο;</p>

4^η Δραστηριότητα:

	<p>Δοκιμάστε να σχεδιάσετε το σπιτάκι του διπλανού σχήματος.</p>
---	--